

Положение о турнире академбоев по физике

1. В турнире академбоев по физике принимают участие команды общеобразовательных учреждений г. Саратова.
2. Каждое учебное заведение формирует одну команду. Состав команды не более 10 человек, из них не менее 2-х человек должны быть учениками 9-го класса, и не менее 2-х – учениками 7-го или 8-го класса. Состав команды может изменяться от игры к игре, однако в любой игре (за исключением первой) в составе команды должно быть не менее 4 человек, сыгравших в текущем сезоне хотя бы одну игру. В финальной игре могут принимать участие только ученики, сыгравшие в текущем сезоне хотя бы одну игру. В команде должен быть выбран капитан (не обязательно один и тот же в разных играх). Список игроков команды, заявляемых на данную игру, с указанием их класса представляется командой ведущему **в 5-ти экземплярах** непосредственно перед игрой. Во всех конкурсах принимают участие только игроки, указанные в заявке на игру. В случае нарушения этого правила с оценки соответствующих конкурсов снимается до 3 баллов.
3. В случае нарушения требований к составу участников, указанных в п.2, с команды снимается 6 баллов.
4. Турнир состоит из двух стадий. На первой (круговой турнир) каждая команда играет с каждой по одной игре. По окончании кругового турнира проводятся полуфиналы, в которых играют друг с другом команды, занявшие по итогам кругового турнира 1 и 4, а также 2 и 3 места. Победители полуфинальных игр определяют победителя турнира в финальной игре. Проигравшим в полуфинальных играх присуждается 3 место.
5. Игра между двумя командами проводится по правилам академбоя.
6. Игра проводится на базе одной из двух участвующих команд. В круговом турнире каждая команда играет не менее одной игры «дома» и одной «в гостях». Календарь игр кругового турнира определяется жеребьевкой. Перенос игр возможен по соглашению команд и жюри.
7. В полуфиналах игра проводится на площадке той из команд, которая в круговом турнире сыграла меньше игр "дома". В случае равенства этого показателя игра проводится на площадке той команды, которая в круговом турнире играла с этим соперником в гостях.
8. Финальная игра проводится на территории СГУ.
9. Принимающая сторона обеспечивает аудиторию, способную вместить как команды, так и их болельщиков; а также звуковоспроизводящую аппаратуру. Принимающая сторона имеет право установить ограничения на количество зрителей от школ, команды которых не участвуют в игре, если это диктуется размерами аудитории.
10. По результатам игры в круговом турнире начисляются очки следующим образом:
 - а) за победу – 2 очка
 - б) за ничью – 1 очко

- в) за проигрыш – 0 очков
11. В случае отказа одной из команд от игры либо ее опоздания более, чем на 30 минут, ей присуждается техническое поражение (0 баллов). При этом соперник получает 2 очка и считается набравшим в этой игре количество баллов, равное среднему арифметическому набранных им во всех остальных играх турнира, в т.ч. состоявшихся после данной игры. Это количество добавляется к общему количеству баллов команды по окончании кругового турнира.
 12. Места в круговом турнире распределяются в соответствии с набранными очками. При равном числе очков у двух (или большего числа) команд места распределяются в соответствии с очками, набранными во встречах этих команд друг с другом. При равенстве этого показателя учитываются баллы, набранные во встречах друг с другом, а при их равенстве – баллы, набранные во всех встречах.
 13. В каждой игре жюри определяет лучшего игрока в составе каждой из команд.
 14. По результатам турнира жюри определяет и награждает призами лучшего игрока и символическую сборную турнира.
 15. Информация о турнире размещается на сайте sarphys.narod.ru.