

Положение о турнире академбоев по физике

1. В турнире академбоев по физике принимают участие команды общеобразовательных учреждений г. Саратова.
2. Каждое учебное заведение формирует одну команду. Состав команды не более 10 человек – учащихся школы, которую представляет команда. Из них не более 8 человек могут быть учениками 9–11 классов, в том числе не более 6 человек – учениками 10–11 классов. Состав команды может изменяться от игры к игре, однако в третьей и последующих играх сезона в составе команды не может быть более 6 человек, не сыгравших в текущем сезоне ни одной игры. В финальной игре могут принимать участие только ученики, сыгравшие в текущем сезоне хотя бы одну игру. В команде должен быть выбран капитан (не обязательно один и тот же в разных играх). Список игроков команды, заявляемых на данную игру, с указанием их класса представляется командой ведущему в **4-х экземплярах** непосредственно перед игрой. Во всех конкурсах принимают участие только игроки, указанные в заявке на игру. В случае нарушения этого правила с оценки соответствующих конкурсов снимается до 3 баллов.
3. В случае нарушения требований к составу участников, указанных в п.2, команде засчитывается техническое поражение.
4. Турнир состоит из двух стадий. На первой команды путем жеребьевки разбиваются на две группы по 3 команды, причем финалисты прошлогоднего турнира не могут оказаться в одной группе. В каждой группе проводится однокруговой турнир. Вторая стадия проводится по системе плей-офф: команды, занявшие первые места в группах, выходят в полуфинал. Команды, занявшие вторые и третьи места в разных группах, играют между собой четвертьфинальные игры, победители которых выходят в полуфинал. Победители полуфинальных игр определяют победителя турнира в финальной игре. Проигравшим в полуфинальных играх присуждается 3 место.
5. Игра между двумя командами проводится по правилам академбоя.
6. Игра проводится на базе одной из двух участвующих команд. В круговом турнире каждая команда играет по одной игре «дома» и одной «в гостях». Календарь игр кругового турнира определяется жеребьевкой.
7. Четвертьфинальные и полуфинальные игры проводятся на площадке команды, занявшей более высокое место в своей группе.
8. Перенос игр возможен по просьбе одной из команд при следующих обстоятельствах: а) обстоятельства непреодолимой силы; б) болезнь или иные уважительные причины отсутствия руководителя команды на рабочем месте; в) проведение муниципального или регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников по физике, математике или информатике в запланированную дату игры, накануне ее либо в следующий за ней день; г) проведение олимпиады "ФизТех" в день игры; д) проведение олимпиады "Ломоносов" по физике, Всесибирской олимпиады по физике

- либо Московской олимпиады по физике в день игры. Перенос игры по другим основаниям не допускается.
9. Любая игра может быть проведена на территории СГУ, если принимающая команда попросит об этом не позднее, чем за неделю до игры.
 10. Финальная игра проводится на территории СГУ.
 11. Принимающая сторона обеспечивает аудиторию, способную вместить как команды, так и их болельщиков; а также звуковоспроизводящую аппаратуру. Принимающая сторона имеет право установить ограничения на количество зрителей от школ, команды которых не участвуют в игре, если это диктуется размерами аудитории.
 12. По результатам игры в круговом турнире начисляются очки следующим образом:
 - а) за победу – 2 очка
 - б) за ничью – 1 очко
 - в) за проигрыш – 0 очков
 13. В случае отказа одной из команд от игры либо ее опоздания более, чем на 30 минут, ей присуждается техническое поражение (0 баллов). Если техническое поражение присуждается в круговом турнире, то соперник получает 2 очка и считается набравшим в этой игре количество баллов, равное среднему арифметическому набранных им во всех остальных играх турнира, в т.ч. состоявшихся после данной игры. Это количество добавляется к общему количеству баллов команды по окончании кругового турнира.
 14. Места в круговом турнире распределяются в соответствии с набранными очками. При равном числе очков у двух (или большего числа) команд места распределяются в соответствии с очками, набранными во встречах этих команд друг с другом. При равенстве этого показателя учитываются баллы, набранные во всех встречах.
 15. В каждой игре жюри определяет лучшего игрока в составе каждой из команд.
 16. По результатам турнира жюри определяет и награждает призами лучшего игрока и символическую сборную турнира.
 17. Информация о турнире размещается на сайте sarphys.narod.ru.