

## Положение о турнире академбоев по физике

1. В турнире академбоев по физике принимают участие команды общеобразовательных учреждений г. Саратова.
2. Каждое учебное заведение формирует одну команду. Состав команды не более 10 человек, из них не менее 2-х человек должны быть учениками 9-го класса, и не менее 2-х – учениками 7-го или 8-го класса. Состав команды может изменяться от игры к игре, однако в любой игре (за исключением первой) в составе команды должно быть не менее 4 человек, сыгравших в текущем сезоне хотя бы одну игру. В финальной игре могут принимать участие только ученики, сыгравшие в текущем сезоне хотя бы одну игру. В команде должен быть выбран капитан (не обязательно один и тот же в разных играх). Список игроков команды, заявляемых на данную игру, с указанием их класса представляется командой ведущему **в 4-х экземплярах** непосредственно перед игрой. Во всех конкурсах принимают участие только игроки, указанные в заявке на игру. В случае нарушения этого правила с оценки соответствующих конкурсов снимается до 3 баллов.
3. В случае нарушения требований к составу участников, указанных в п.2, с команды снимается 6 баллов.
4. Турнир состоит из двух стадий. На первой команды путем жеребьевки разбиваются на две группы по 3 команды, в каждой из которых проводится однокруговой турнир. По окончании первой стадии проводятся полуфинальные игры между командами, занявшими первое и второе места в разных группах. Победители полуфинальных игр определяют победителя турнира в финальной игре. Проигравшим в полуфинальных играх присуждается 3 место.
5. Игра между двумя командами проводится по правилам академбоя.
6. Игра проводится на базе одной из двух участвующих команд. В круговом турнире каждая команда играет по одной игре «дома» и одной «в гостях». Календарь игр кругового турнира определяется жеребьевкой. Перенос игр возможен по соглашению команд и жюри.
7. В полуфиналах игра проводится на площадке команды, занявшей первое место в своей группе.
8. Игры кругового турнира и полуфиналов могут быть проведены на территории СГУ, если принимающая команда попросит об этом не позднее, чем за неделю до игры.
9. Финальная игра проводится на территории СГУ.
10. Принимающая сторона обеспечивает аудиторию, способную вместить как команды, так и их болельщиков; а также звуковоспроизводящую аппаратуру. Принимающая сторона имеет право установить ограничения на количество зрителей от школ, команды которых не участвуют в игре, если это диктуется размерами аудитории.
11. По результатам игры в круговом турнире начисляются очки следующим образом:

- а) за победу – 2 очка
  - б) за ничью – 1 очко
  - в) за проигрыш – 0 очков
12. В случае отказа одной из команд от игры либо ее опоздания более, чем на 30 минут, ей присуждается техническое поражение (0 баллов). При этом соперник получает 2 очка и считается набравшим в этой игре количество баллов, равное среднему арифметическому набранных им во всех остальных играх турнира, в т.ч. состоявшихся после данной игры. Это количество добавляется к общему количеству баллов команды по окончании кругового турнира.
  13. Места в круговом турнире распределяются в соответствии с набранными очками. При равном числе очков у двух (или большего числа) команд места распределяются в соответствии с очками, набранными во встречах этих команд друг с другом. При равенстве этого показателя учитываются баллы, набранные во всех встречах.
  14. В каждой игре жюри определяет лучшего игрока в составе каждой из команд.
  15. По результатам турнира жюри определяет и награждает призами лучшего игрока и символическую сборную турнира.
  16. Информация о турнире размещается на сайте [sarphys.narod.ru](http://sarphys.narod.ru).